スーパーファミコン®

取扱説明書 SHVC-DT

ダライアスツイン

DARIUS TWIN™

キャッチ・ザ・ハート ——

TAITO

ごあいさつ

このたびは、スーパーファミコン専用ソフトタイトー「ダライアス ツイン」をお買いあげいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1)ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2)テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5)端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7)カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
8)このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
9)スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

DARIUS TWIN™

CONTENTS

時間と空間の彼方――惑星〝ダライアス〟
高度に発達した文明と科学力を誇り、
人々は平和に満ちた日々を送っていた――。

楽園の崩壊は突如として起こる。
〝ベルサー〟と名乗る謎の異星人の襲来によって、
ダライアスは一瞬のうちに死の星と化す。

STORY

かくして、〝プロコ〟と〝ティアット〟は
〝ベルサー〟の枢軸艦隊を打ち破り、
〝ダライアス〟からの脱出に成功する――。

――それから数千年後。
彼等の子孫達は、新天地〝惑星オルガ〟を
中心とした銀河連邦を築き上げ、
宇宙に平和を導いていた。

わずかに生き延びた人々は、
最後の希望を一組の男女に賭けた。
〝プロコ〟と〝ティアット〟
二人はダライアスの科学力の結晶、
〝シルバーホーク〟に
乗り込み、〝ベルサー〟に戦いを挑んだ――。

ストーリー

しかし今、彼等の故郷の星
〝ダライアス〟を拠点として、旧敵〝ベルサー〟は
勢力を結集、〝ベルサー連合軍〟を結成し、
再び進攻を開始した――。

宇宙の闇を裂く銀色の閃光
――遥かな時を越え、
シルバーホークが発進する！

1. 操作方法

このゲームは１人～２人で遊べます。本体の端子にコントローラーを正しく接続してください。

✚キー

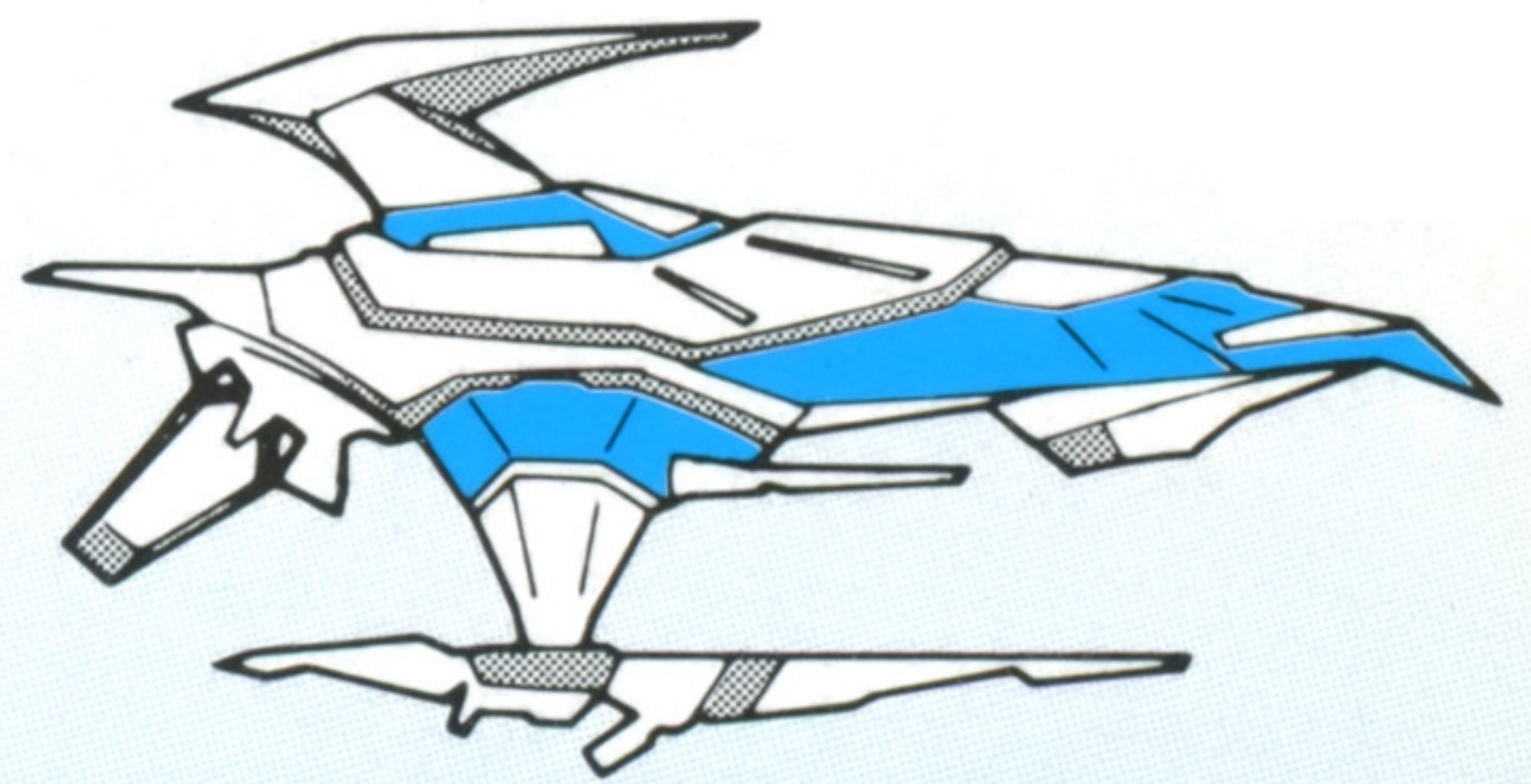
シルバーホーク〈自機〉の移動
プレイモード選択
オプションモードの選択
ラウンドセレクト画面の選択
ネームエントリー画面の文字選択

OPERATION

Xボタン

ショット《対空攻撃》

Aボタン

ボム《対地攻撃》
プレイモード決定
ラウンドセレクト画面の決定
ネームエントリー画面の決定

スタートボタン

ゲームスタート
ポーズ《ゲームの一時停止》

● セレクトボタン、Bボタン、Yボタン、Rボタン、Lボタンは
このソフトでは使用しません。

2.ゲームスタート

●ゲームモード

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面に変わります。

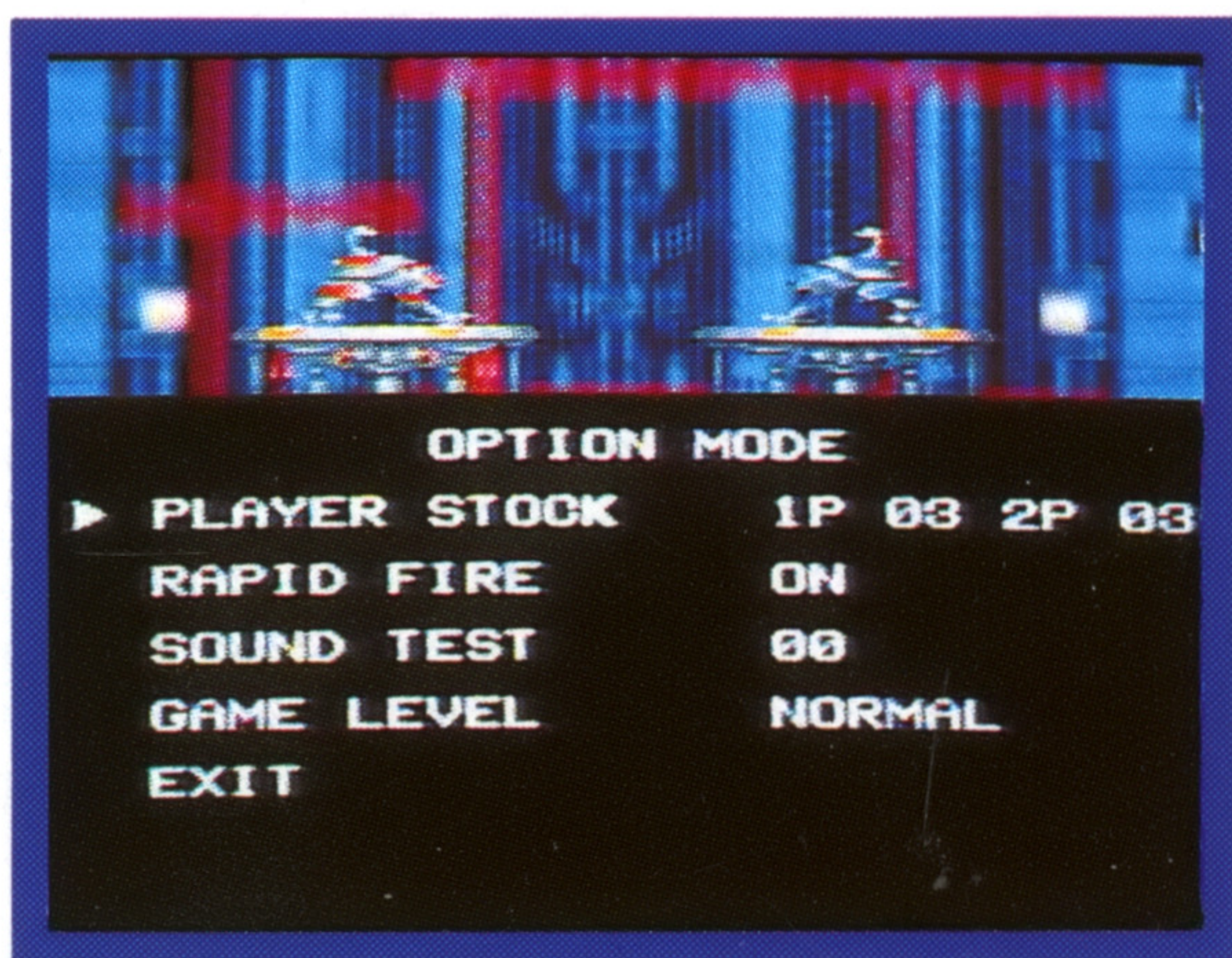
1PLAYER 1人でプレイするモードです。

2PLAYER 2人同時プレイが可能です。

OPTION ゲームの設定を変更します。くわしくは〈4.オプションモード〉をご覧ください。

●ゲームスタート

✚キーの上下でモードを選択、Ⓐボタンでスタートします。（スタートボタンでも可能です。）

3. オプションモード

✚キーの上下で各項目の選択、左右で項目内容の設定、変更を行います。

PLAYER STOCK シルバーホーク〈自機〉の機数を設定します。1機～8機まで設定できます。

RAPID FIRE ショットの連射／単発を設定します。ONの場合はボタンを押したままで攻撃できます。

SOUND TEST ゲーム中の効果音／BGMを聴くことができます。Ⓐボタンで演奏が始まります。

GAME LEVEL ゲームの難易度を設定します。NORMAL〈普通〉とEASY〈易しい〉のどちらかを選べます。

EXIT オプションモードを終了する際に選択します。Ⓐボタンでゲームモード選択画面に戻ります。

4. 画面表示

1Pスコア

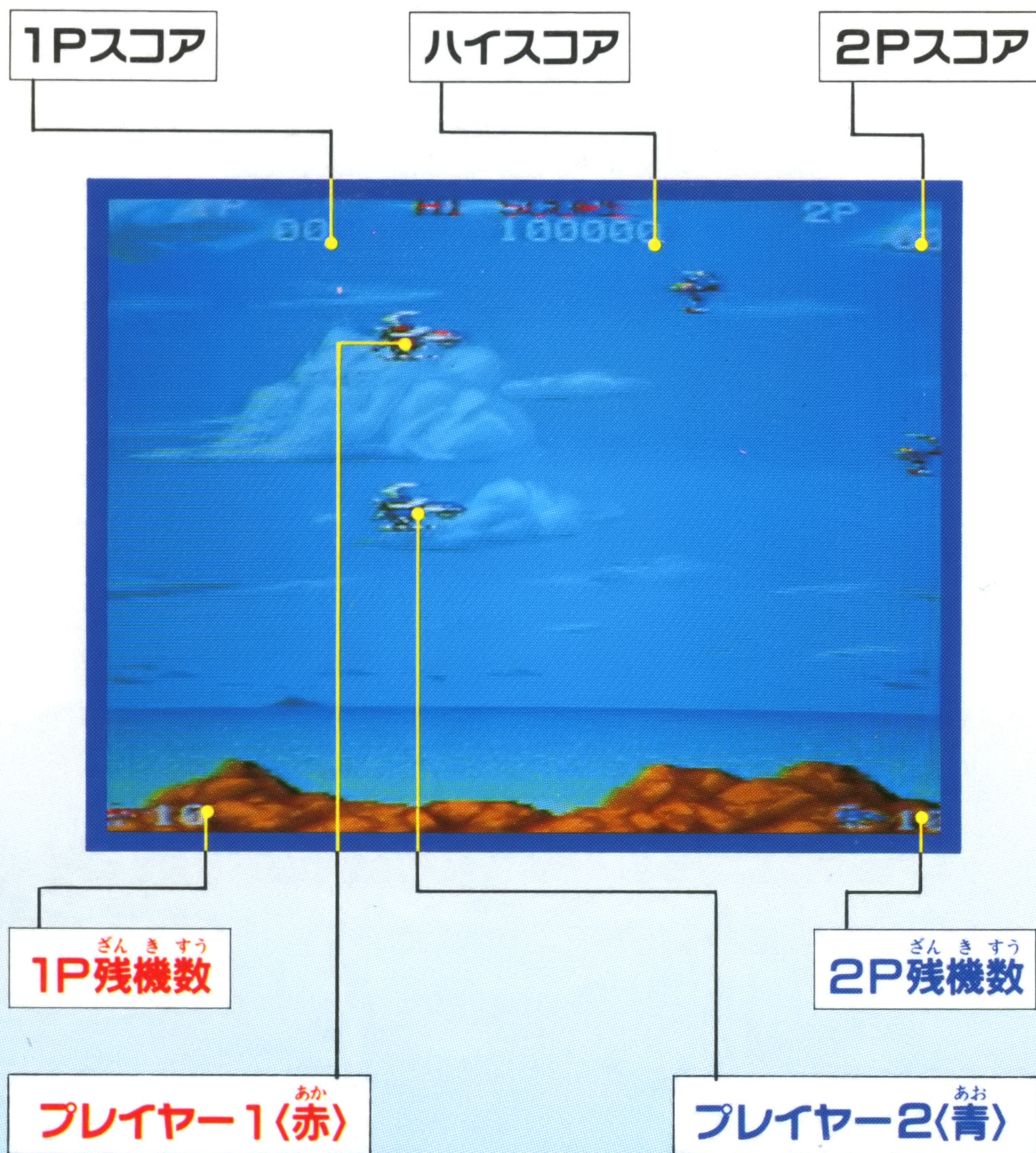
ハイスコア

2Pスコア

1P残機数

2P残機数

プレイヤー1〈赤〉

プレイヤー2〈青〉

● 1PLAYER モードの場合、自機のカラーは〈緑〉になります。

5. ラウンドセレクト

各ゾーンを突破するとラウンドセレクト画面に変わります。

✚キーの上下で矢印を上下方向に動かし、Ⓐボタンで決定します。

ラウンド 1	A	ラウンド 5	G, H, I
ラウンド 2	B, C	ラウンド 6	J, K
ラウンド 3	D	ラウンド 7	L
ラウンド 4	E, F		

となります。

●次ラウンド方向への分岐がない場合、自動的に向かうゾーンが決定します。　〈例：B⇨D、I⇨J等。〉

6.パワーアップ

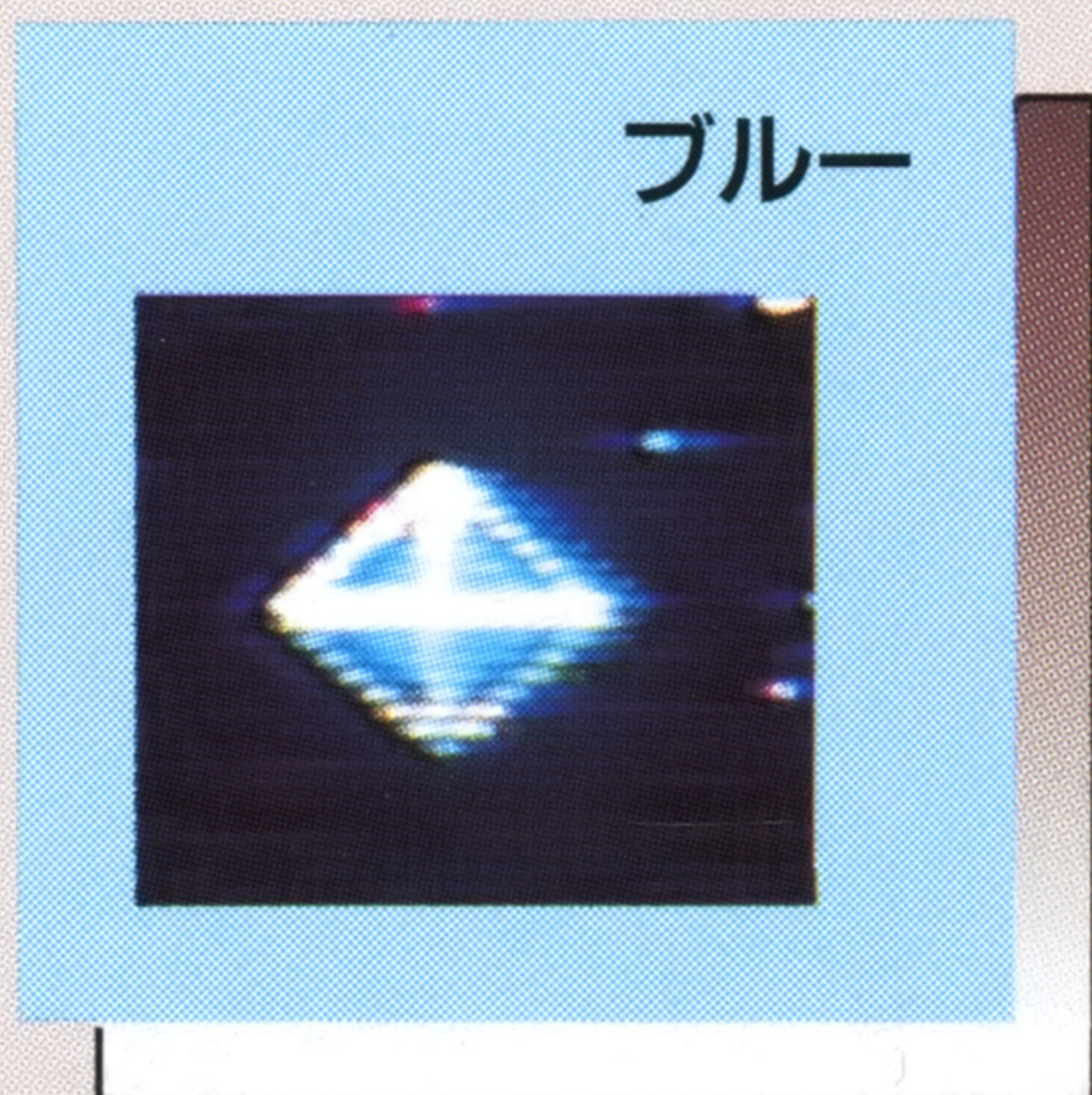
敵キャラ"ヤズカ"の6機編隊を全滅させると、アイテムが出現します。このアイテムを取ることで、シルバーホーク〈自機〉がパワーアップします。

●アイテムの効果は色によって異なります。

アーム

イエロー

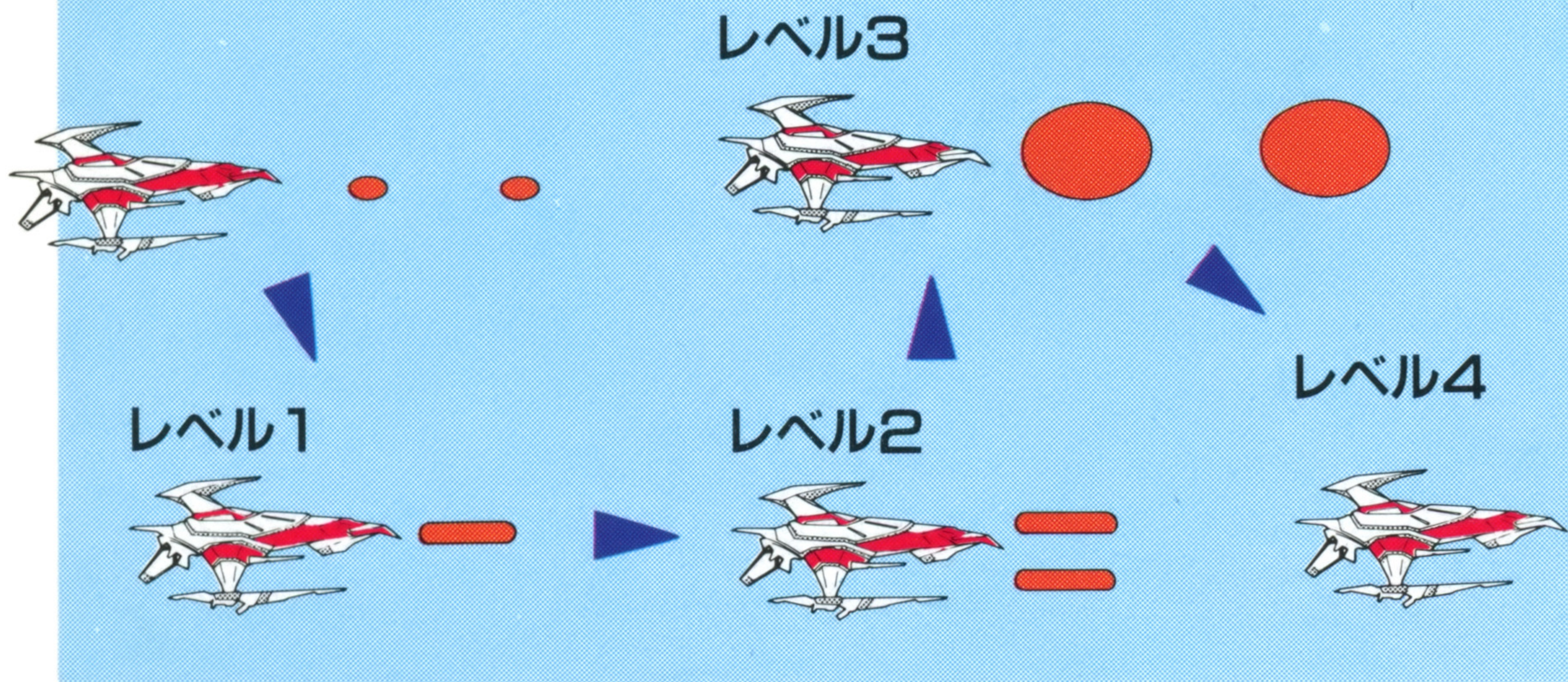
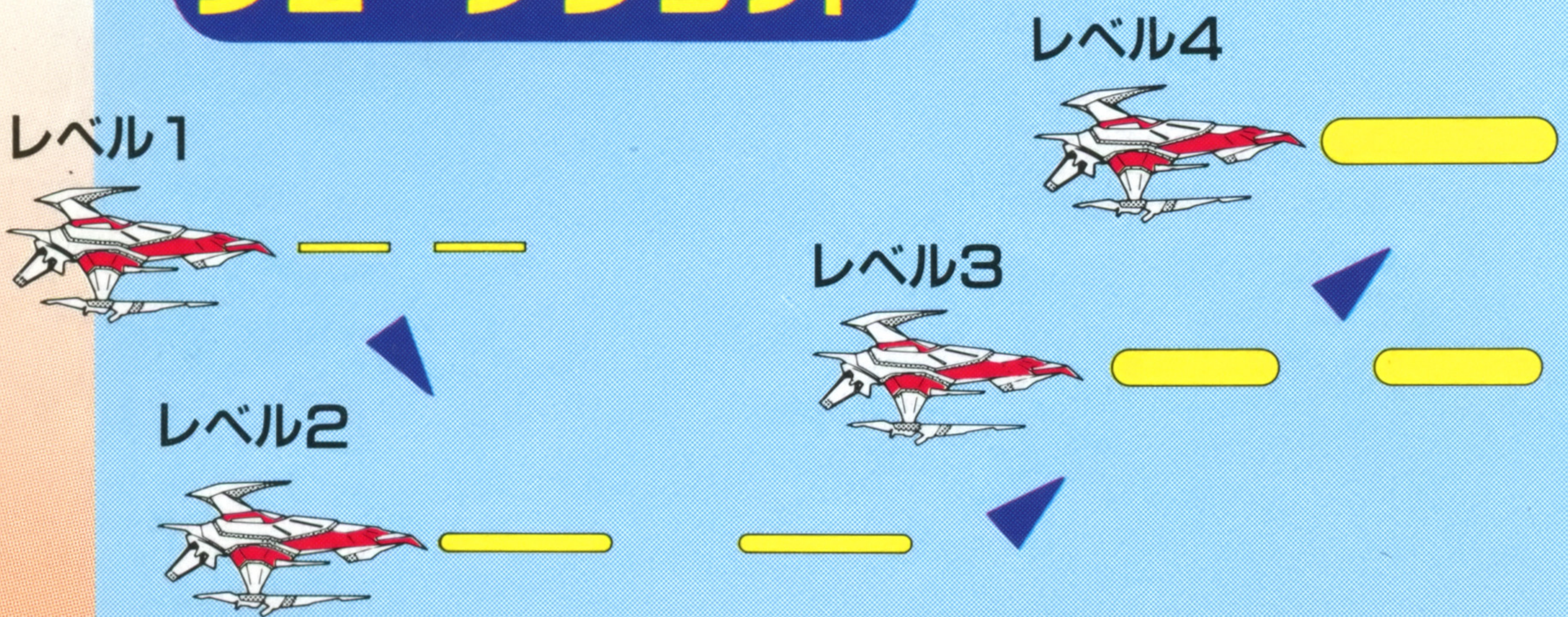
敵全滅

1UP

ショットチェンジ

チェンジカプセル

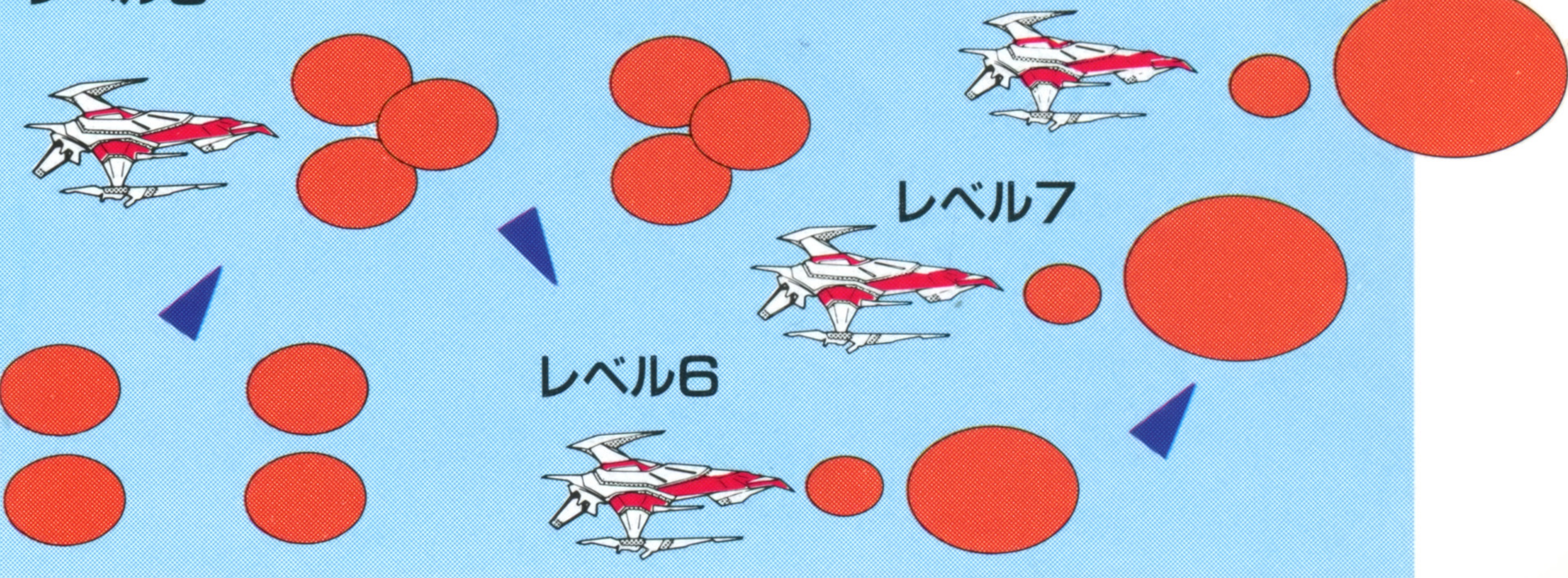
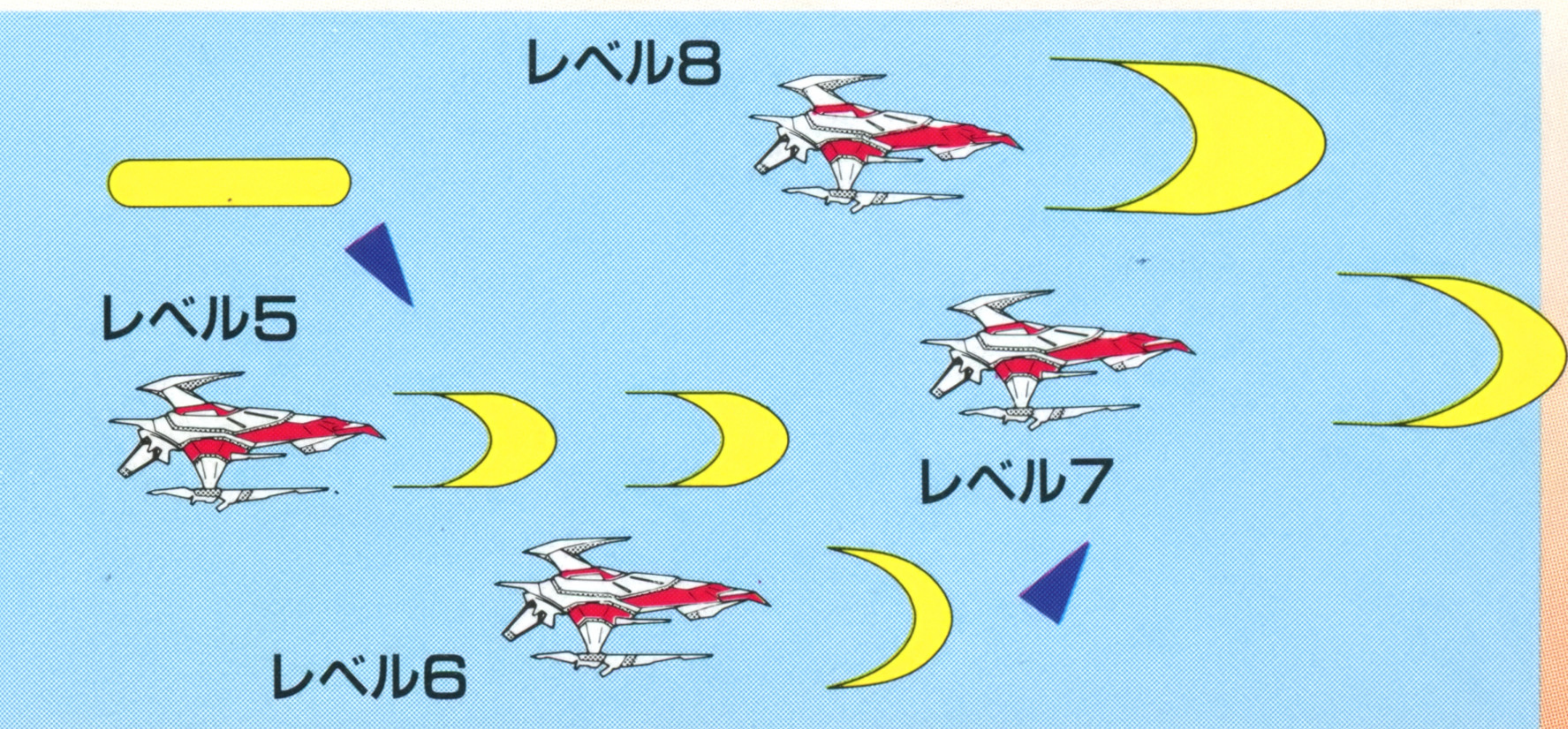
●特殊アイテム

ショットには〈ナパームショット〉と〈ウェーブショット〉があり、チェンジカプセルによりレベルはそのままで他の一方に変化します。ゲームスタート時は〈ナパームショット〉です。

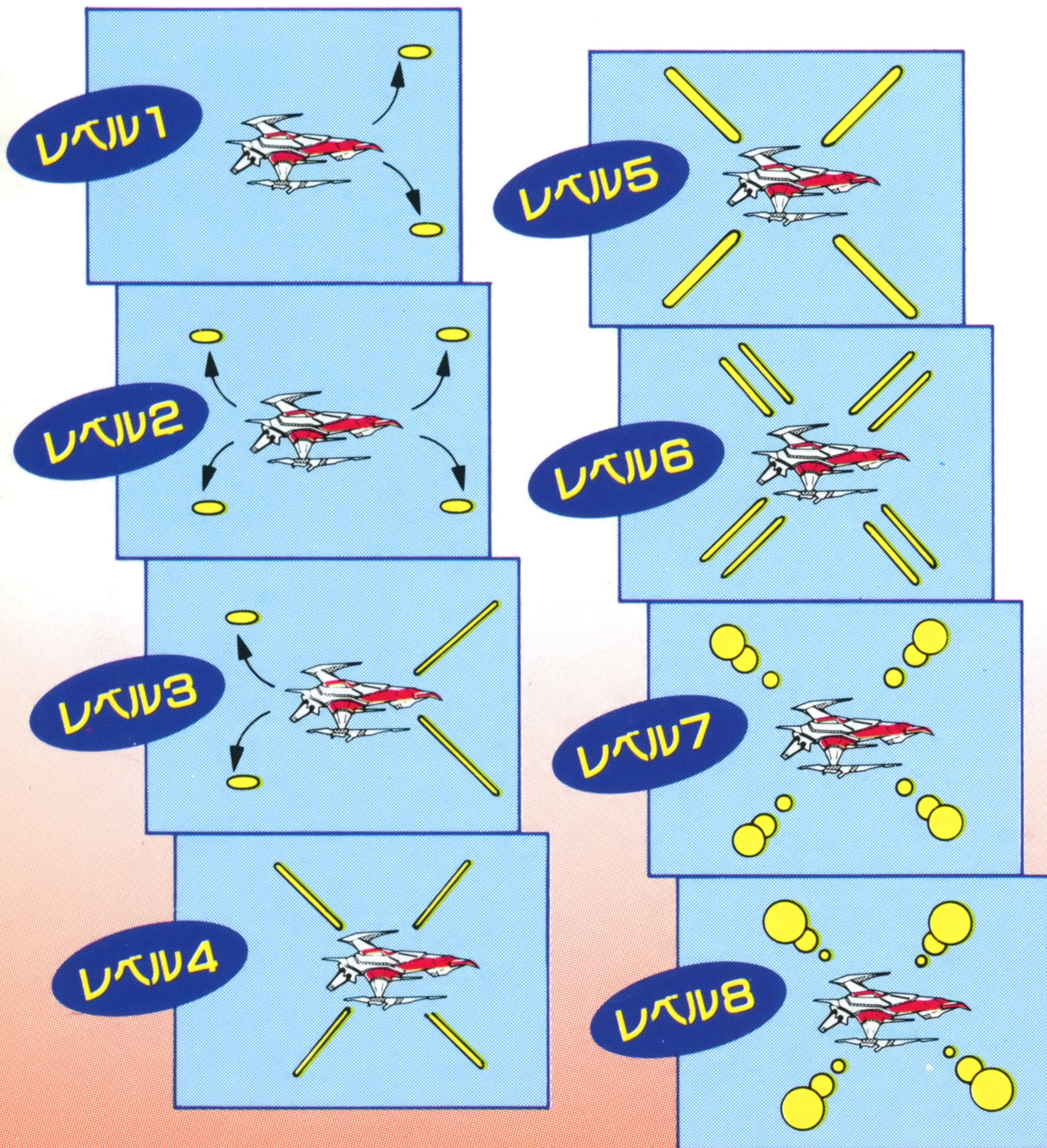
SHOT LEVEL

ウェーブショット

☆2人同時プレイ時は、ナパーム／ウェーブとも上限は

ナパームショット

レベル5

レベル8

レベル7

レベル6

“レベル6”です。

BOMB LEVEL

☆2人同時プレイ時も、レベル制限はありません。

ARM LEVEL

●ブルーカプセルにより装備され、敵弾や体当りから自機を守ります。耐久力が残りわずかになると小さくなり、耐久力をすべて失うと解除されます。

●装備中にブルーカプセルを取ると耐久力が増加し、5個取るごとにレベルアップします。プレイヤーアウトによるレベルダウンはありません。

7. ゲームオーバー

シルバーホーク〈自機〉をすべて失うか、全7ラウンドをクリアするとゲームオーバーとなります。

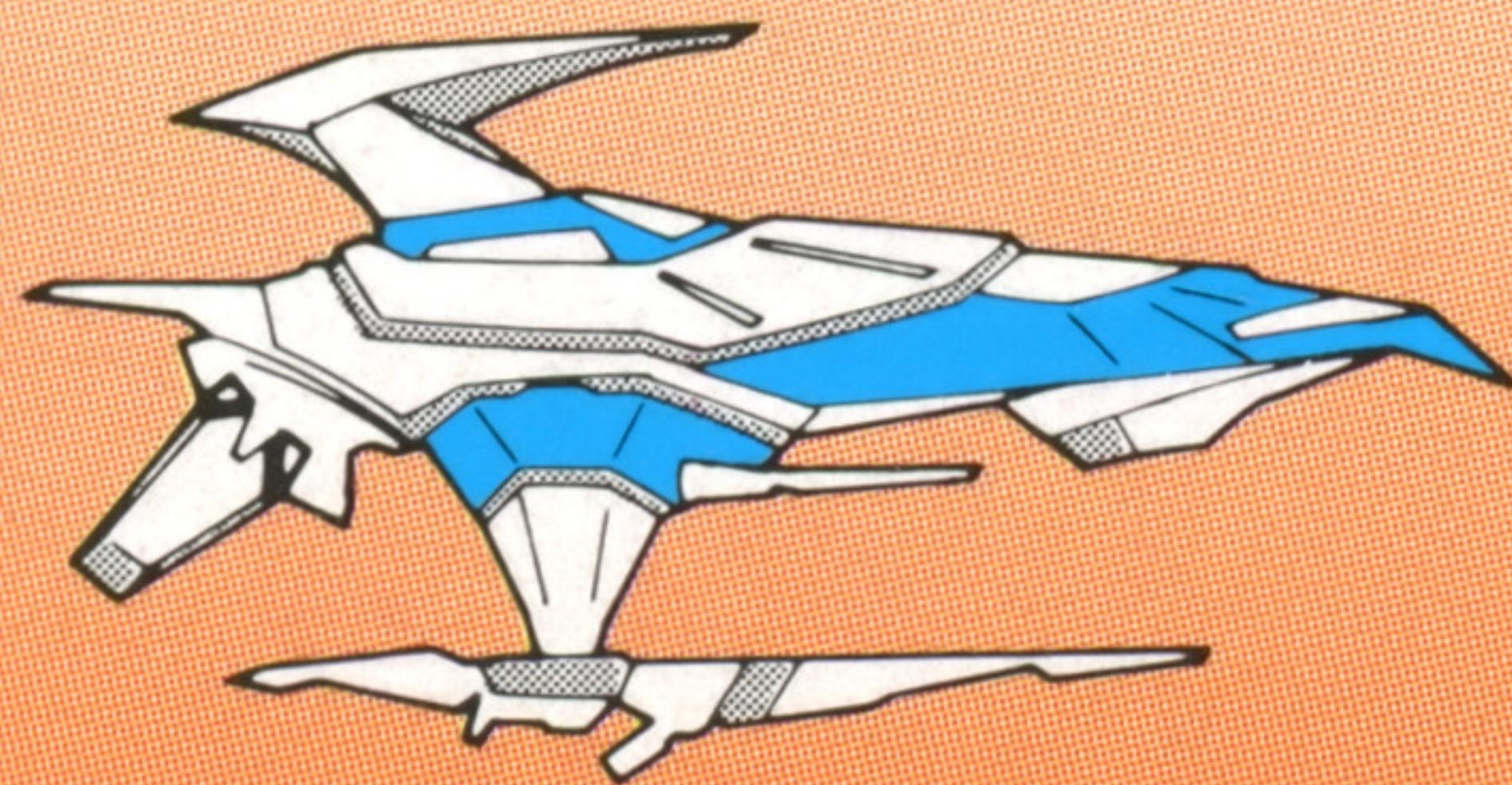
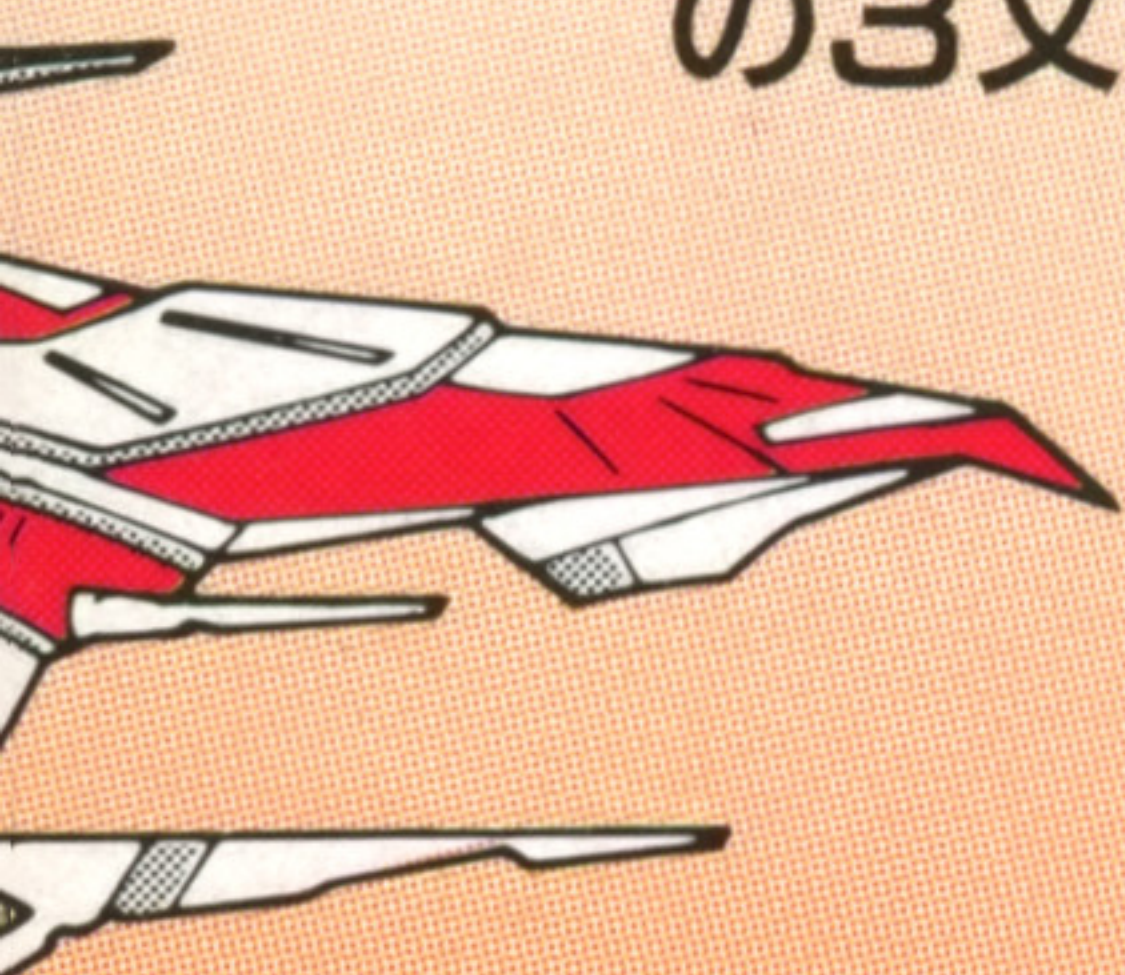
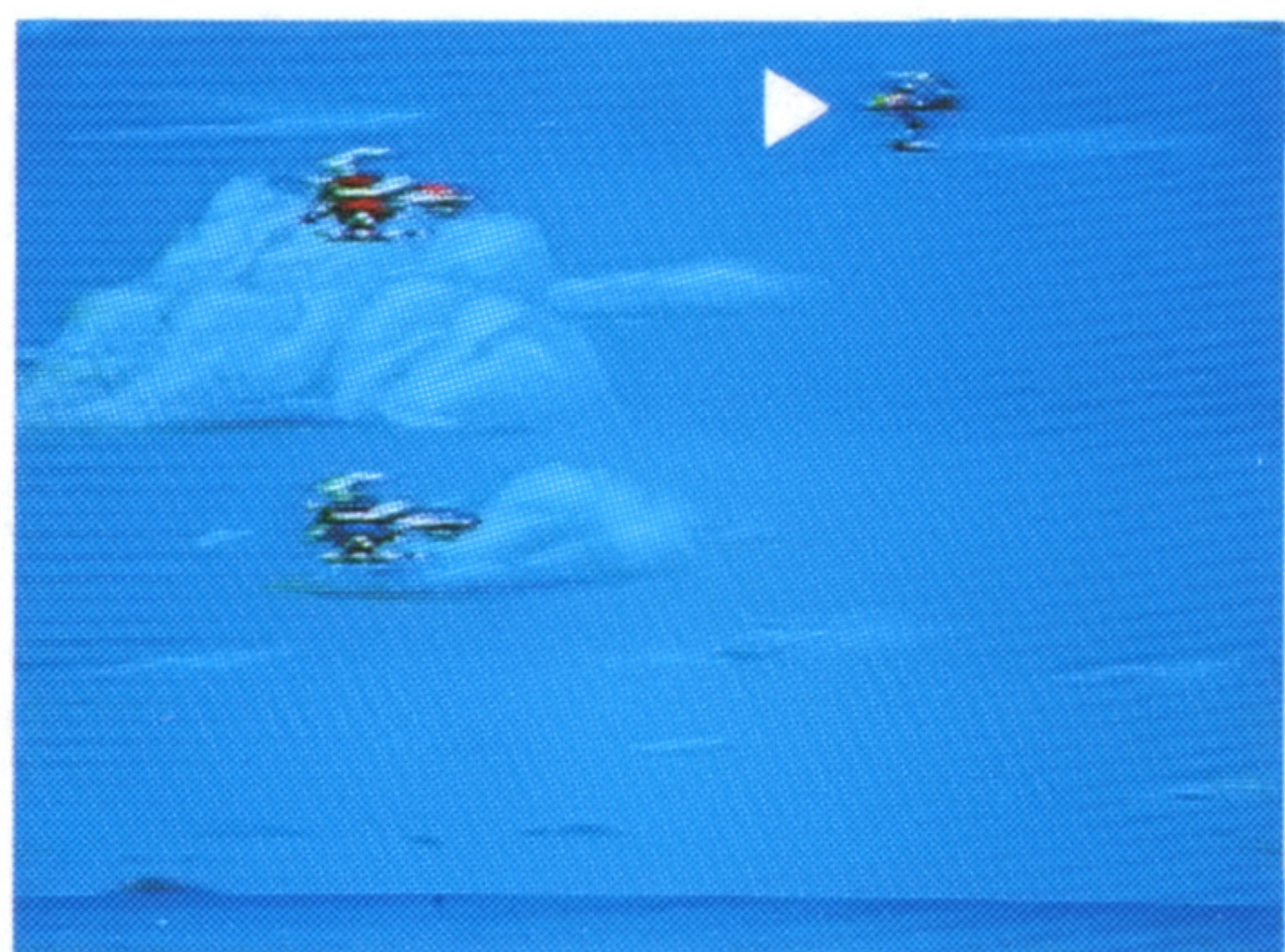
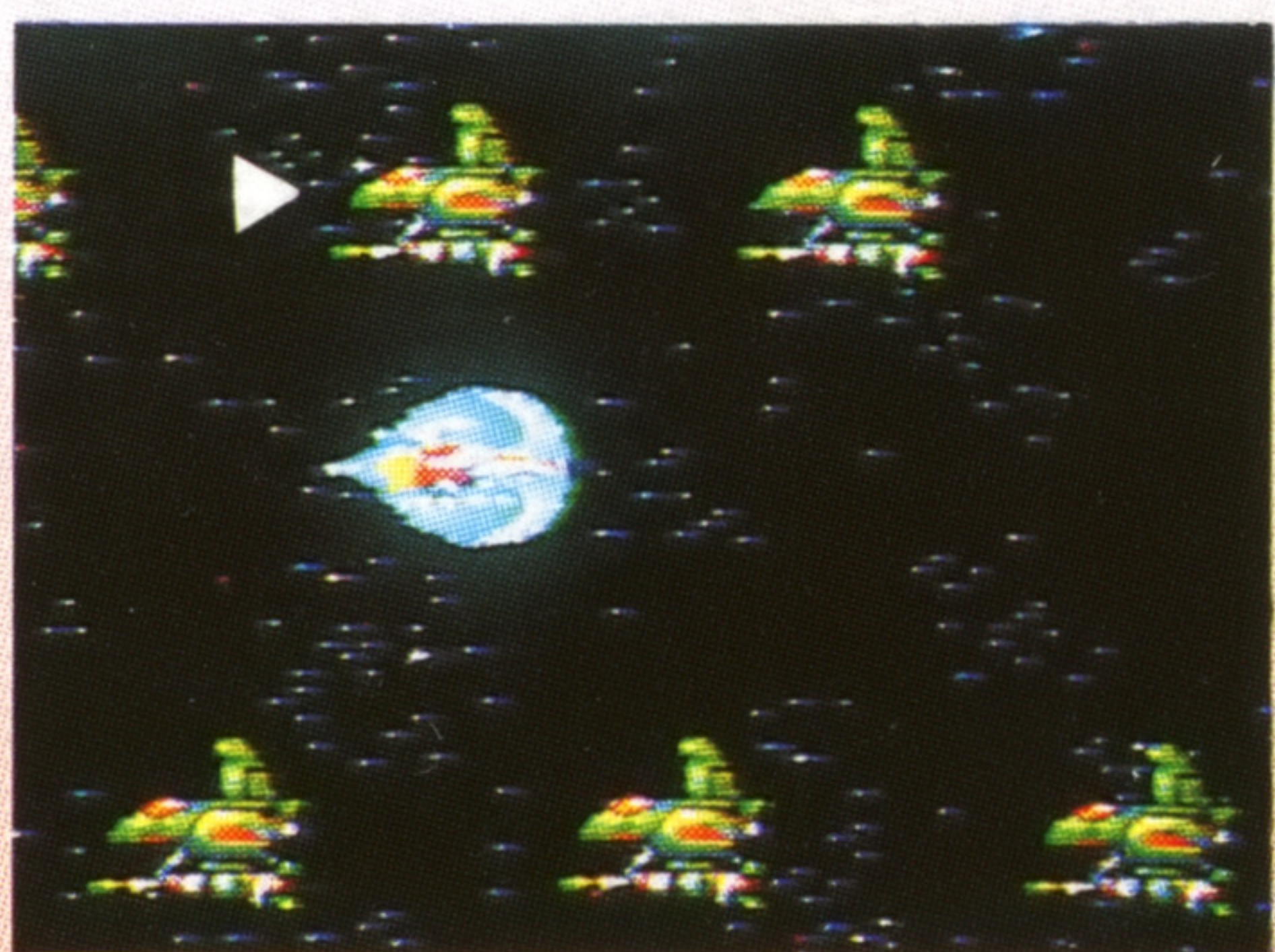
●ネームエントリー

ゲームオーバー時に高得点を記録すると、ネームエントリー画面が表示されます。

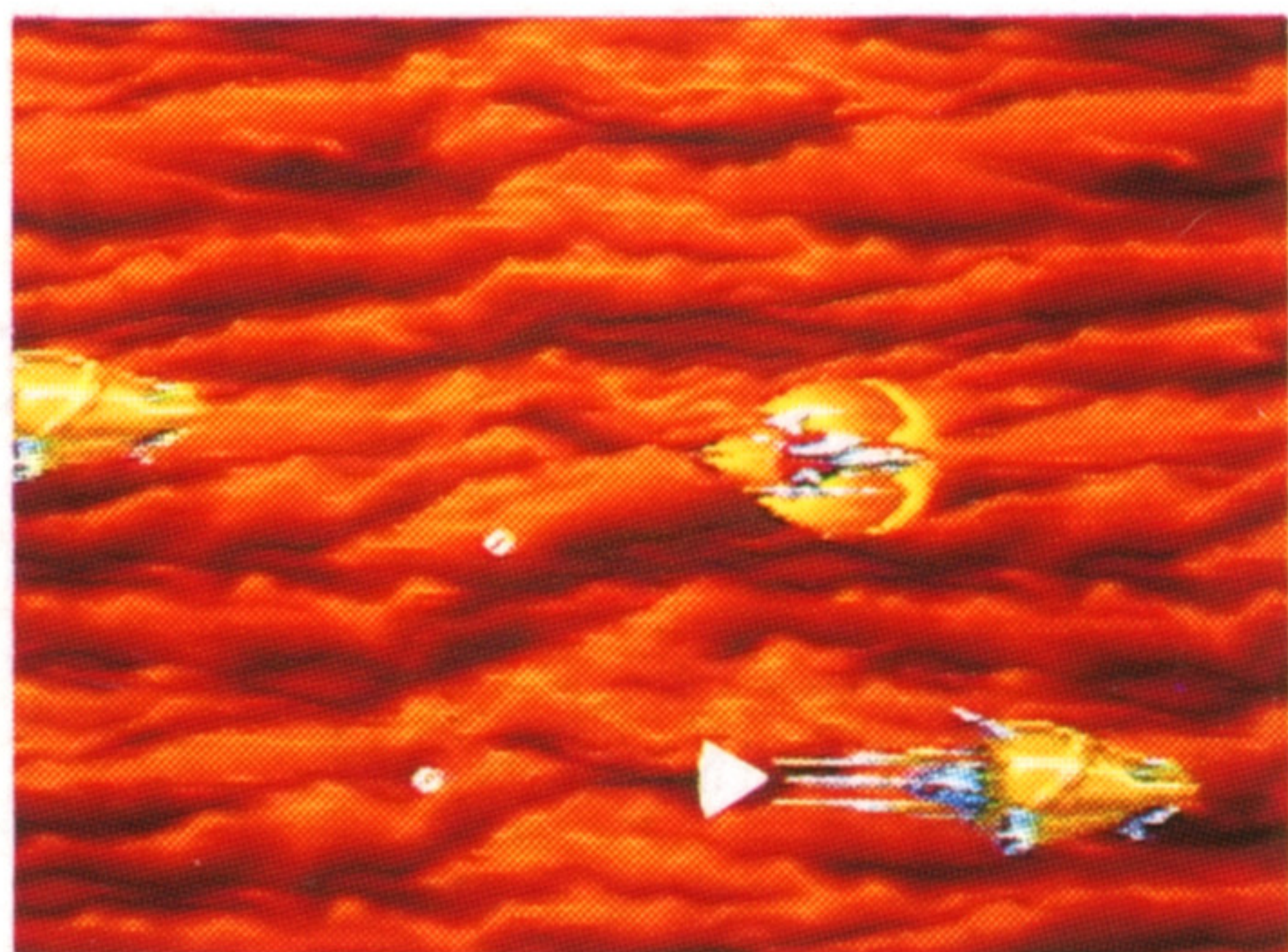
✚キーの上下で文字、左右で行を選択します。お好みの3文字を設定し、Ⓐボタンでタイトル画面に戻ります。

8. 敵(てき)キャラクター

ロロキン

タキワ

ホルム

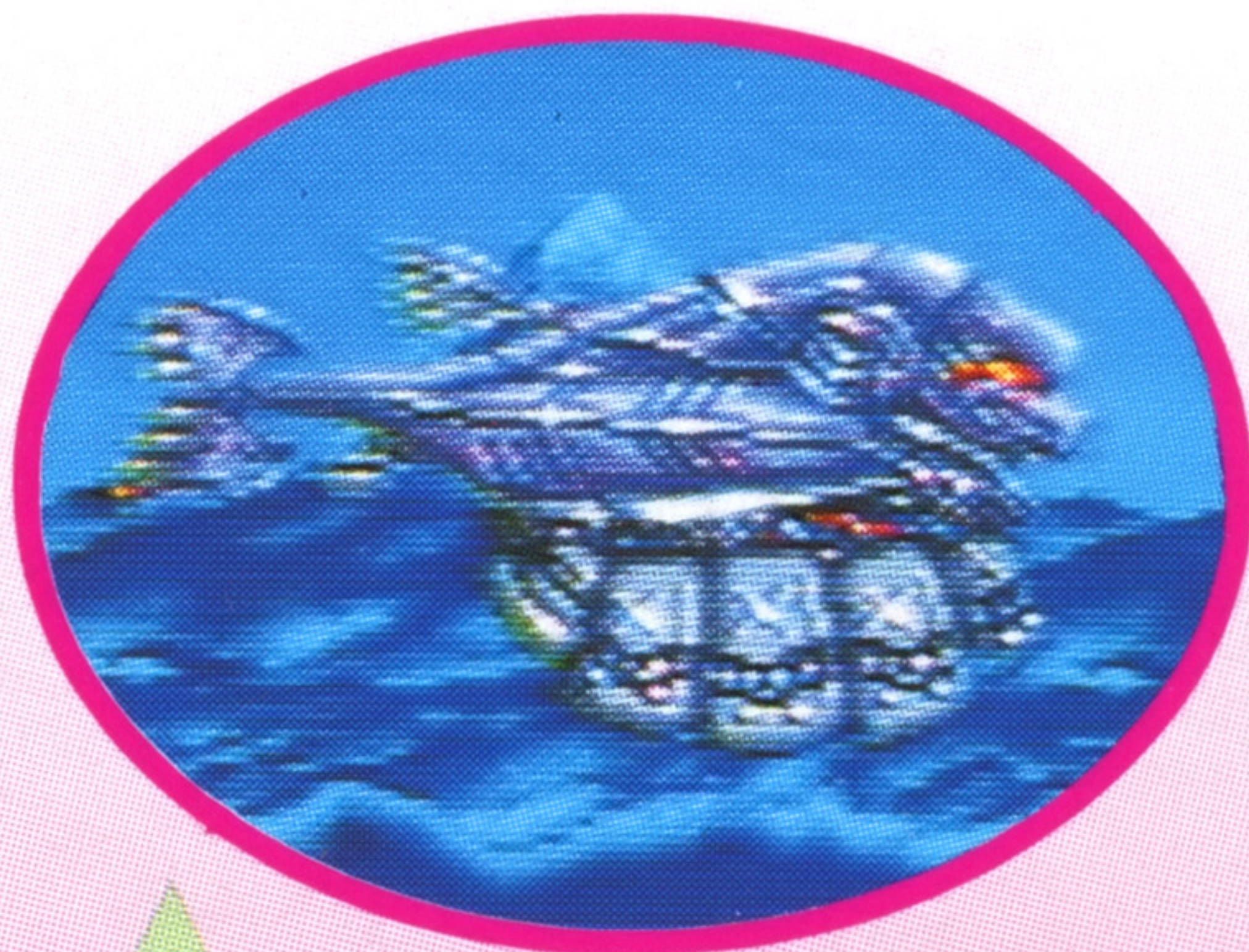
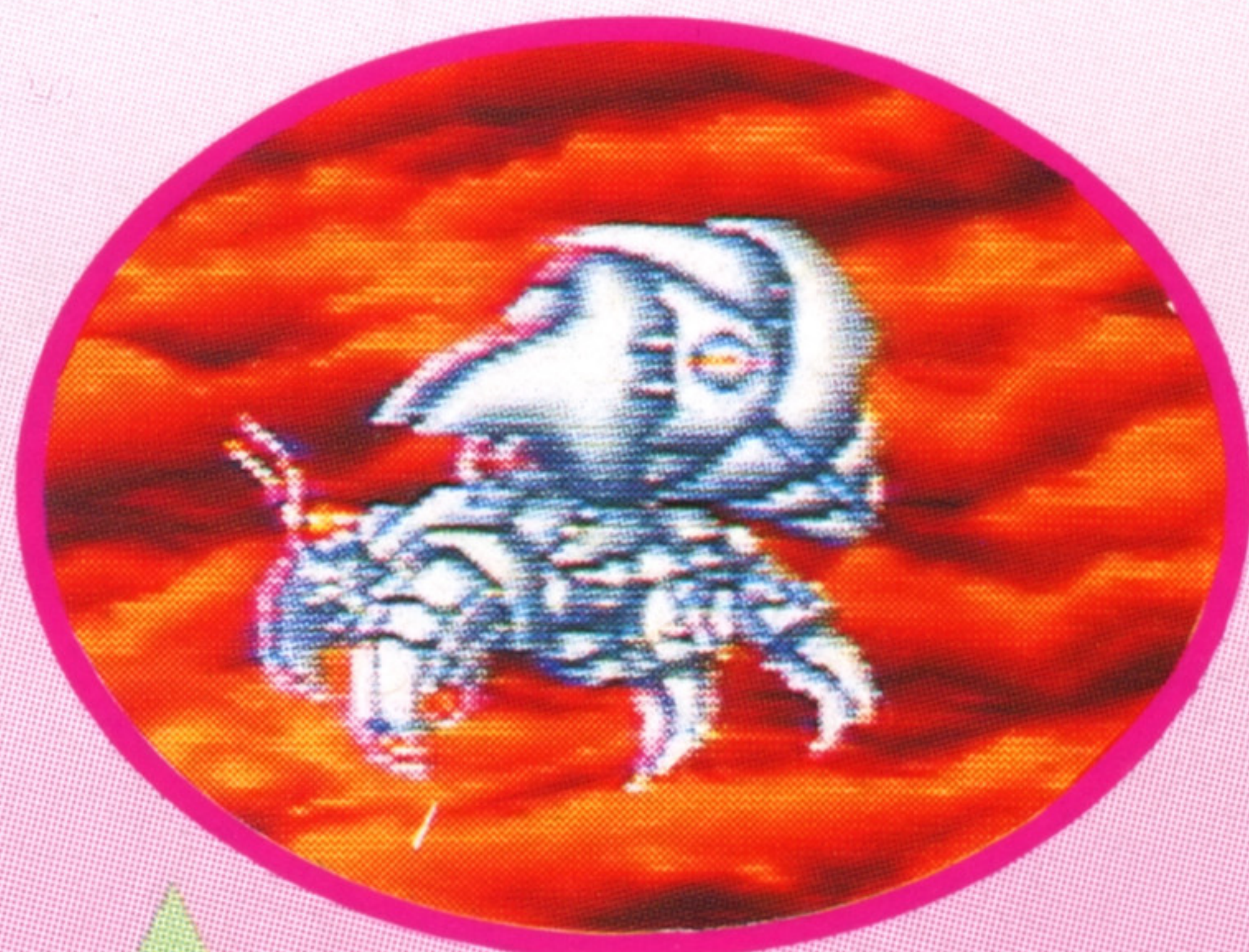
ガン・ソイド

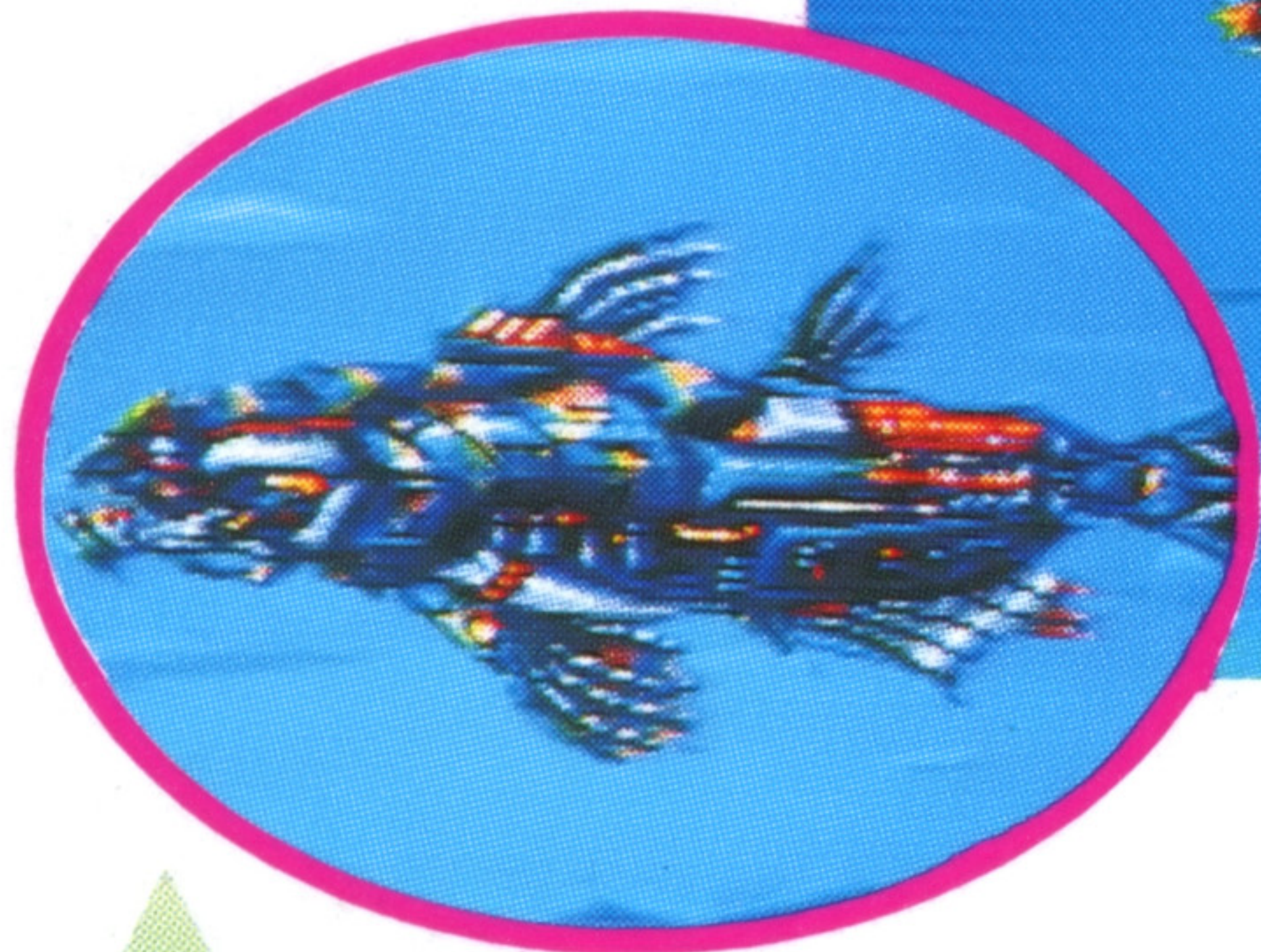
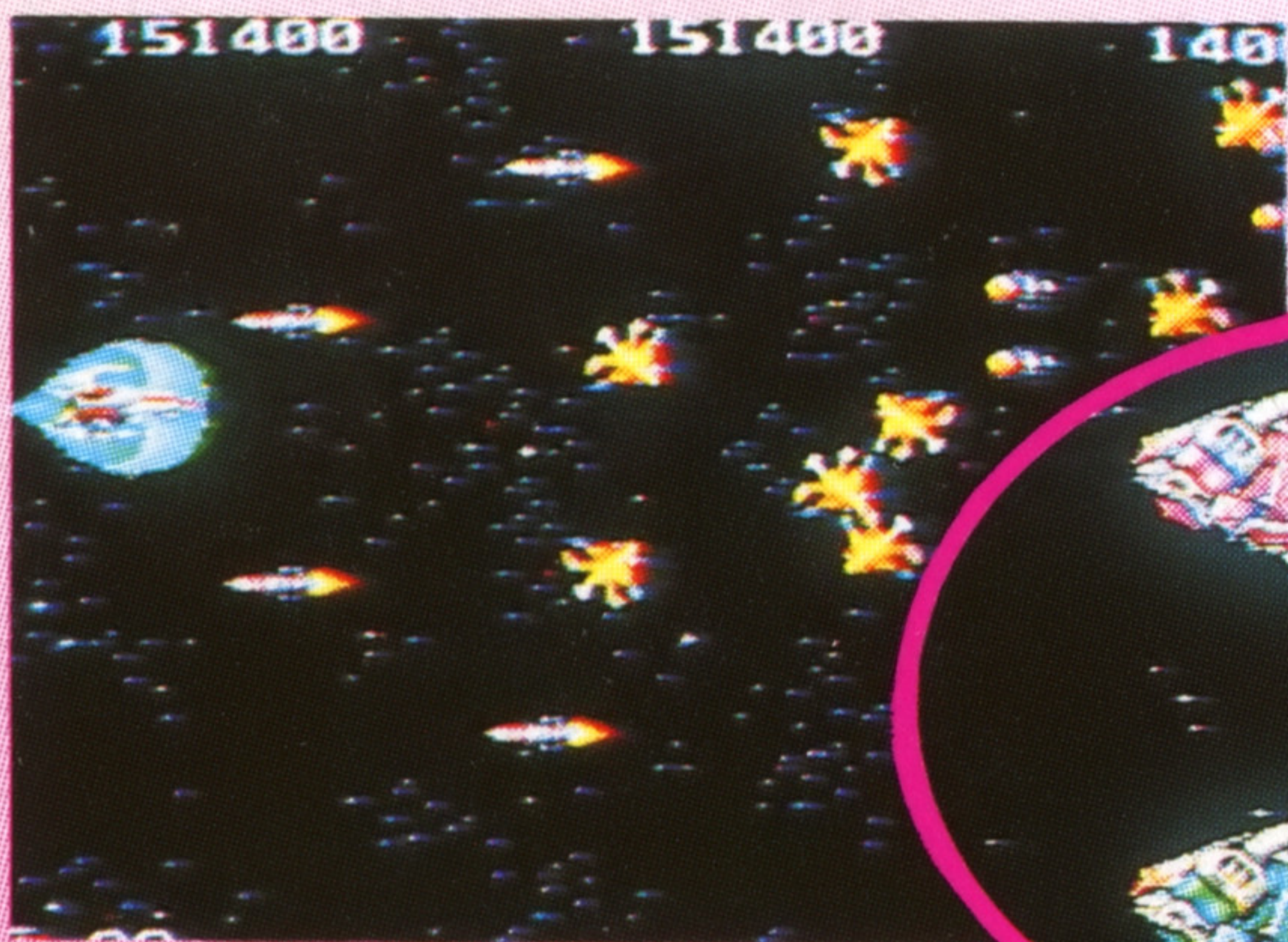
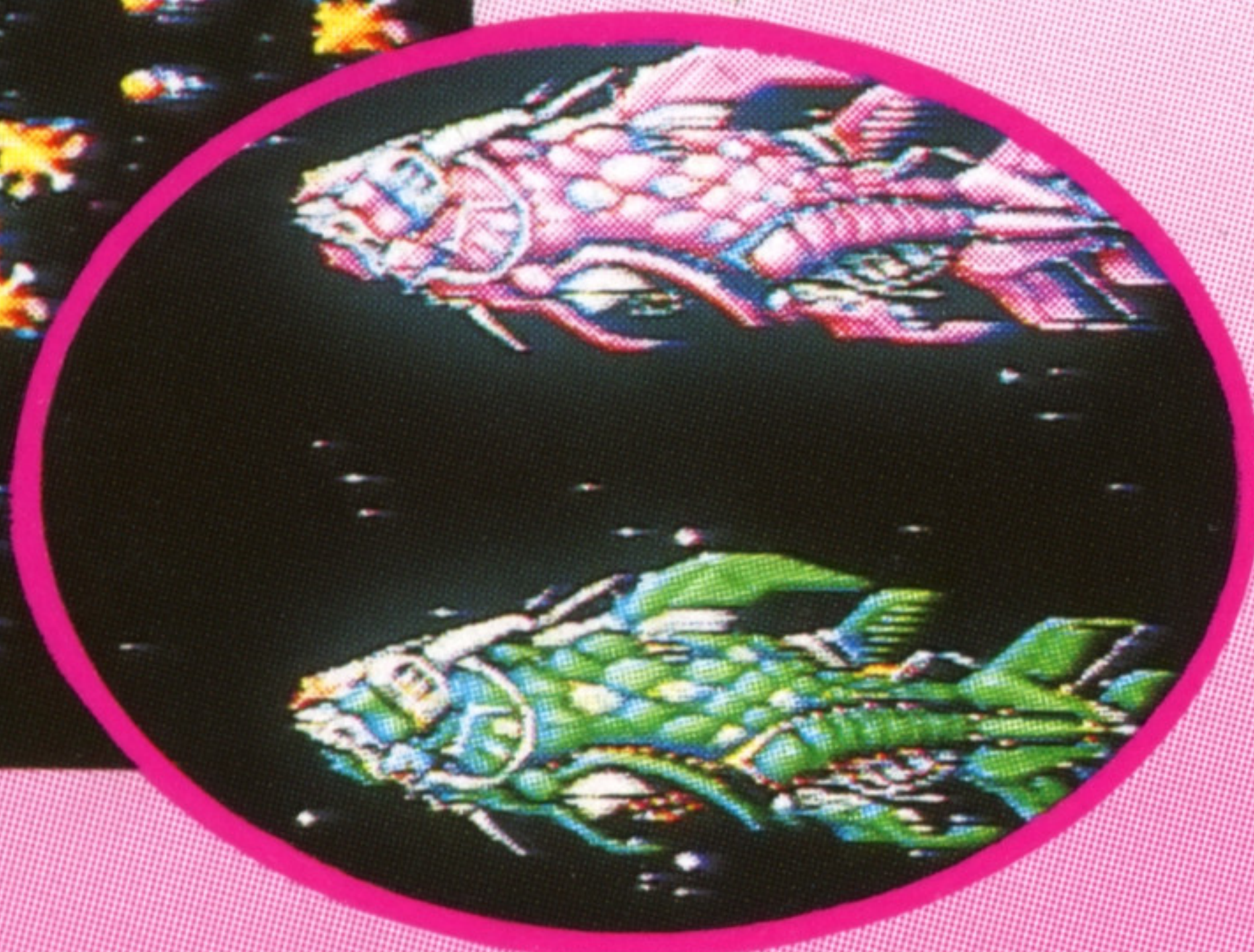
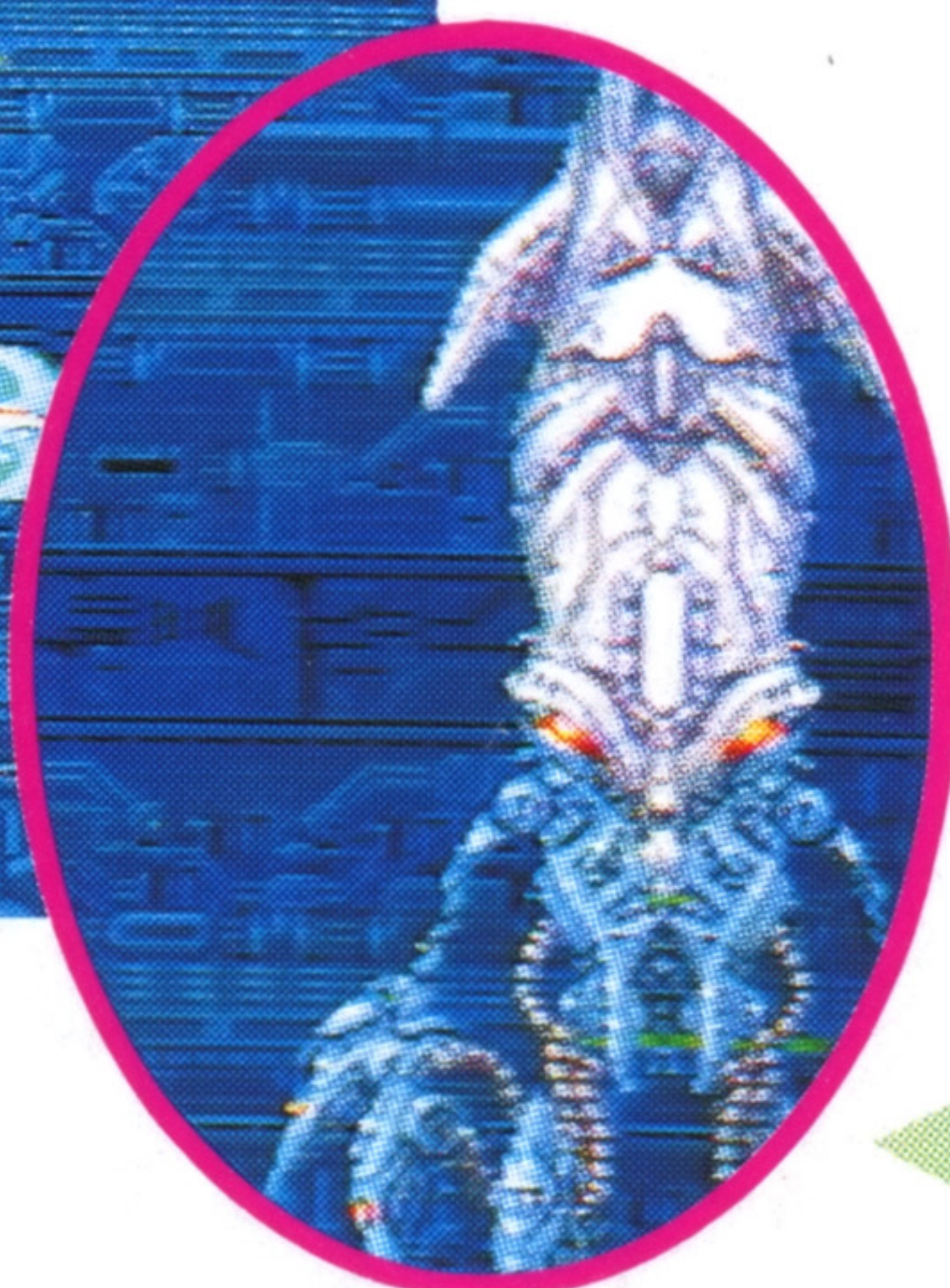
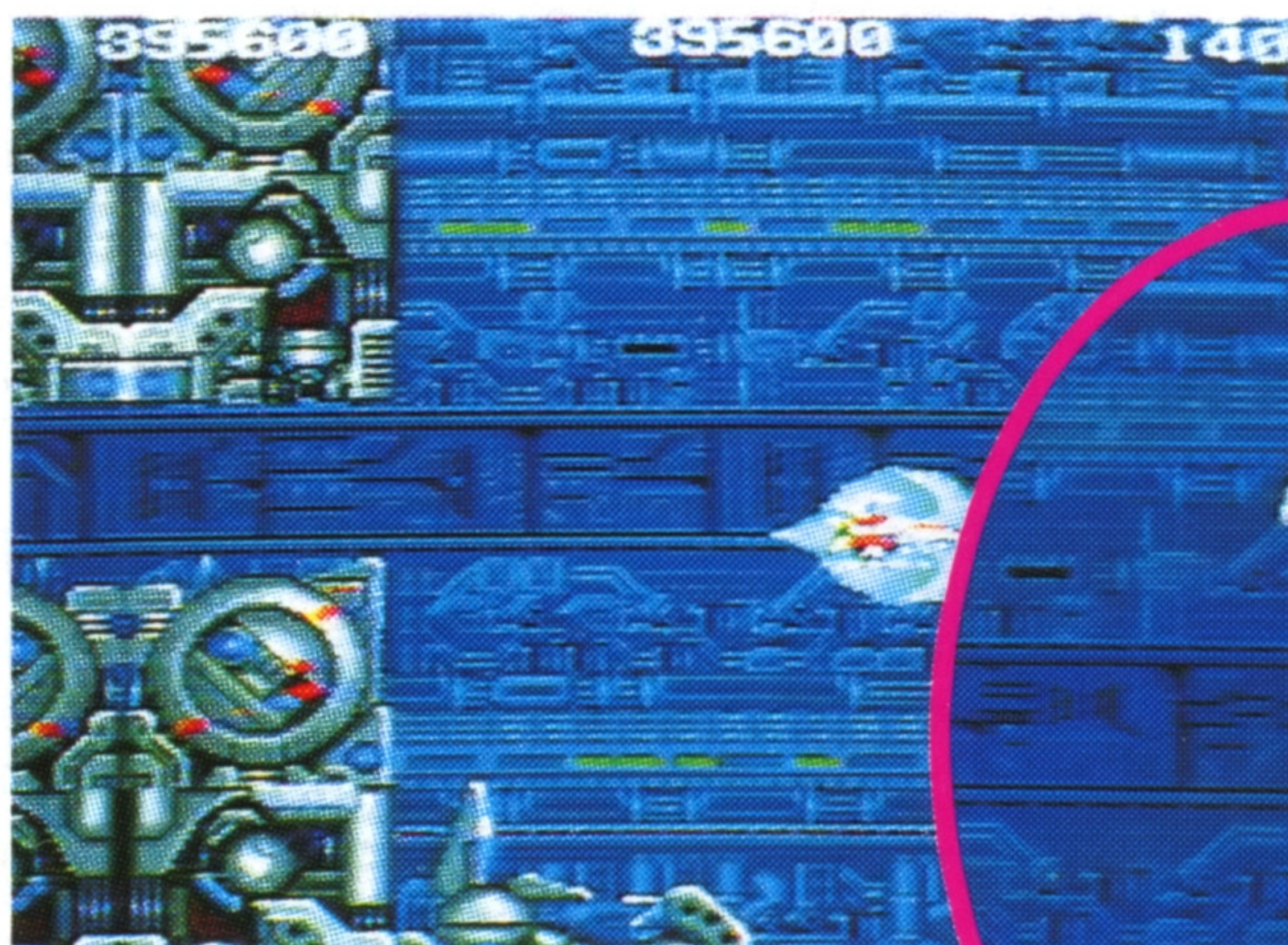
Enemys

サイクリンII

ザイラクリム

MIDDLE BOSS

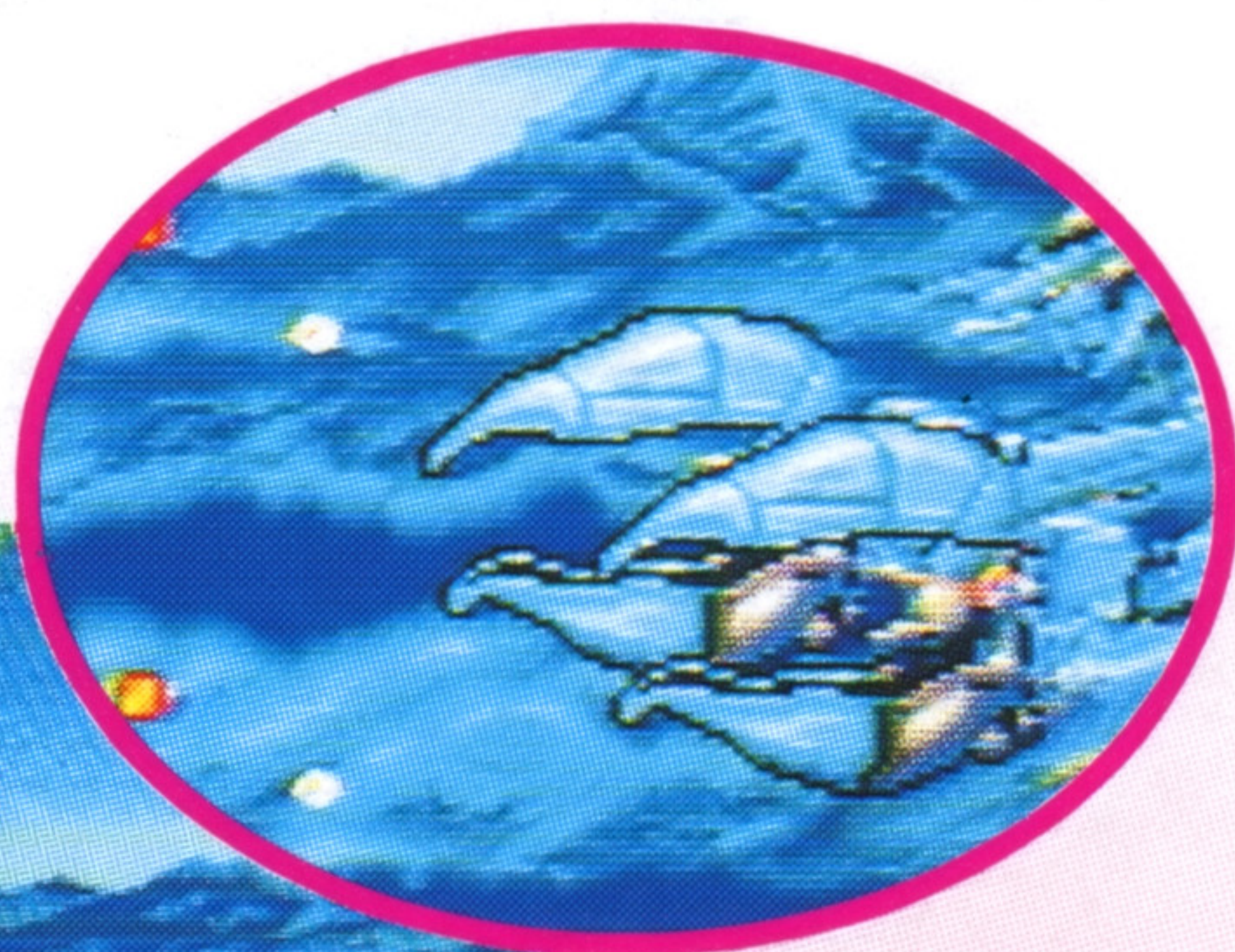
PRETTY=FIN

STRANGE=SHARK

DEATH=BALL

HARD=CAP

9. ゾーン紹介(しょうかい)

HH02　KILLER＝HIJIA

EP30　EMPEROR＝FOSSIL
QU10　QUEEN＝FOSSIL

BATTLE ZONE & HUGE BATTLESHIP

Lankus

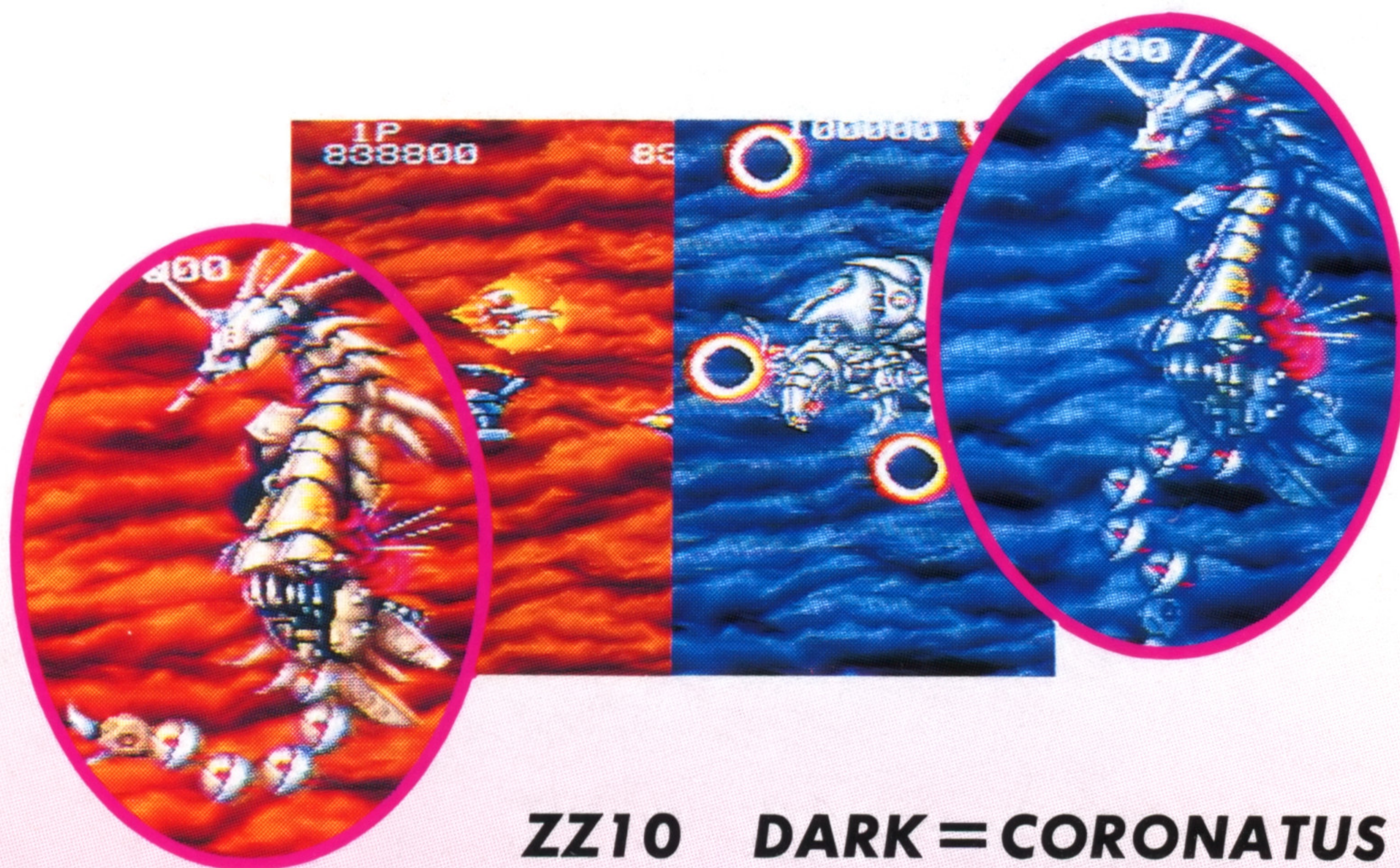
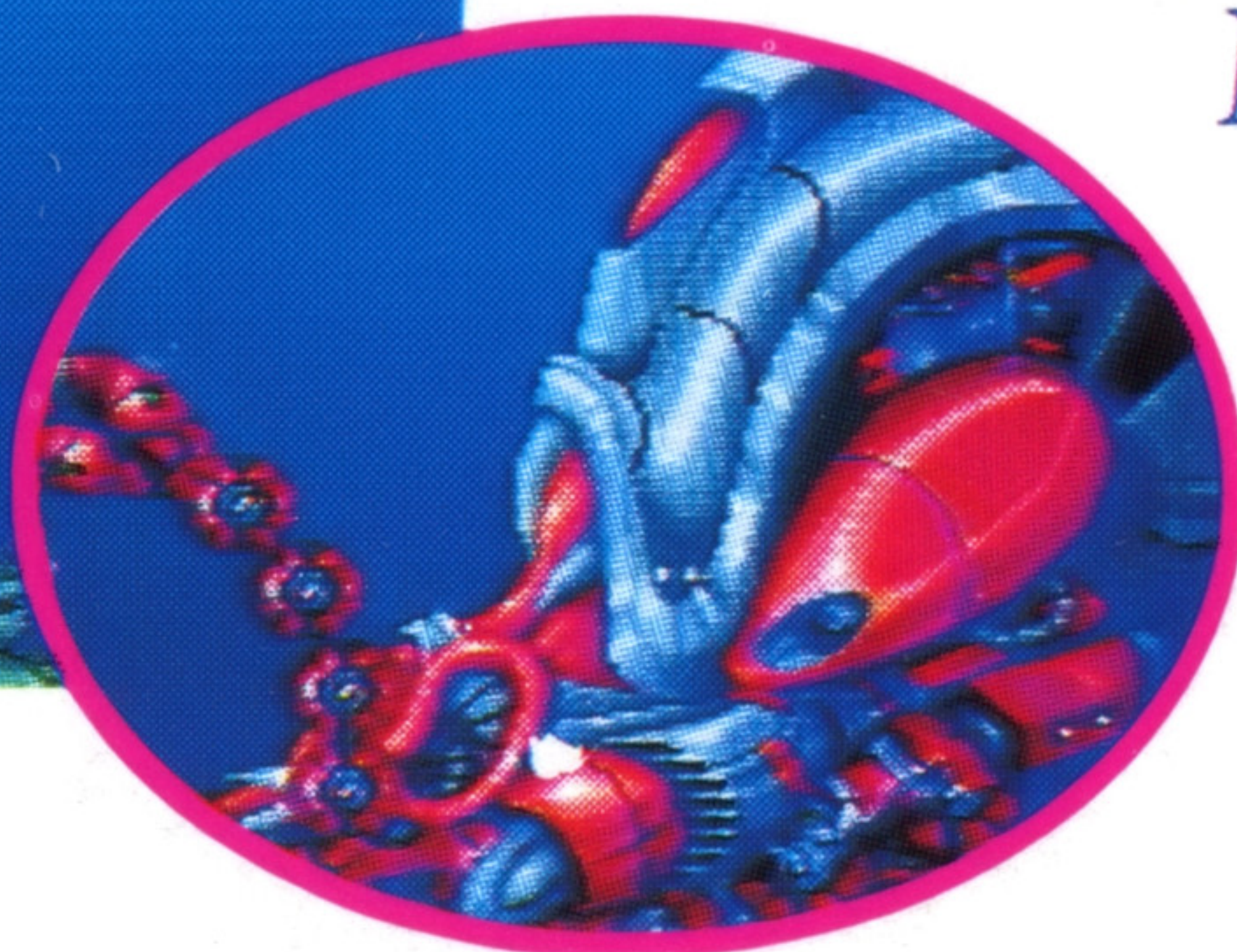
BD4Z
DEMON=SWORD

ZONE E

Padi

OON1 DUAL=SHARS=SP

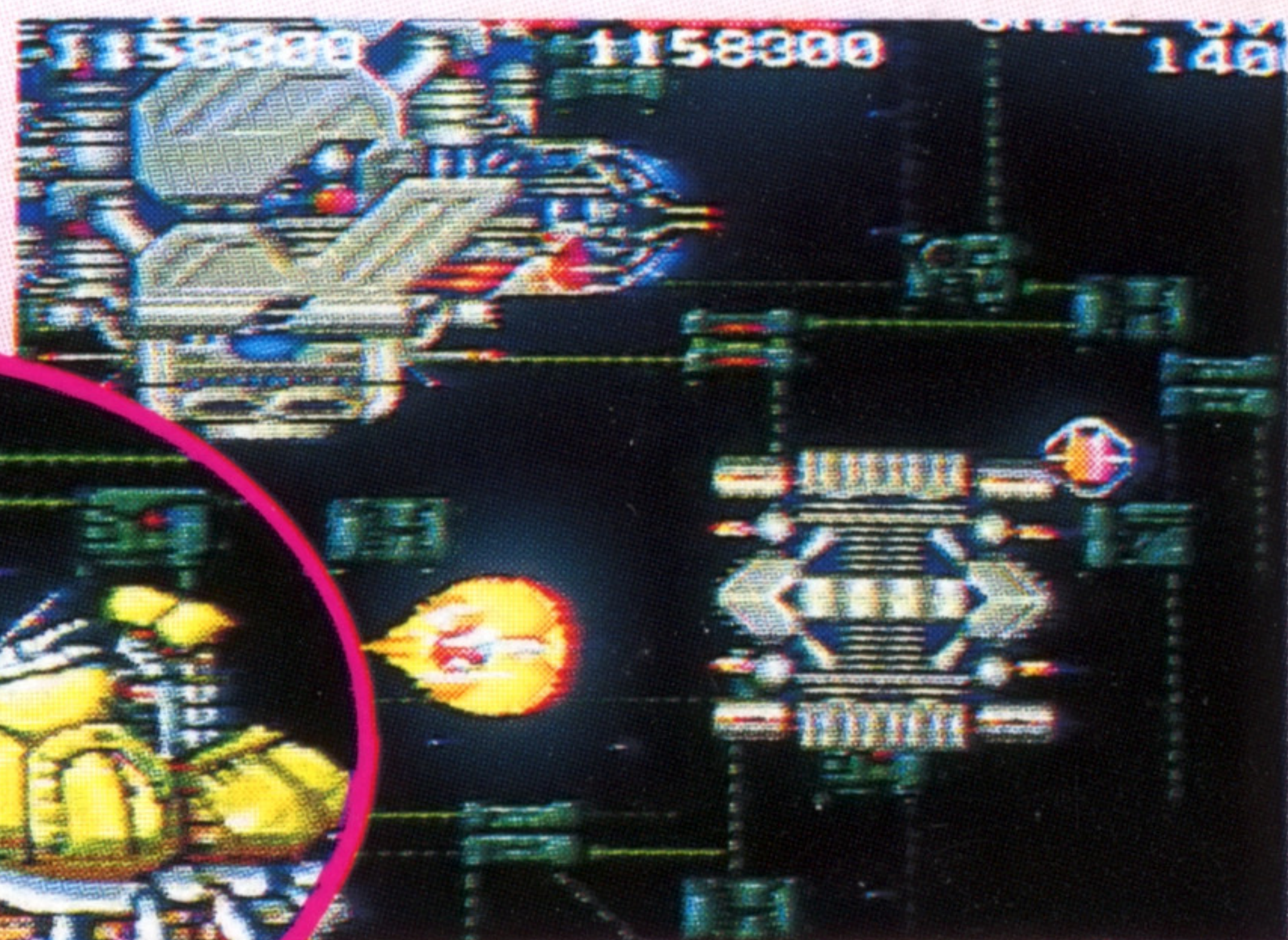
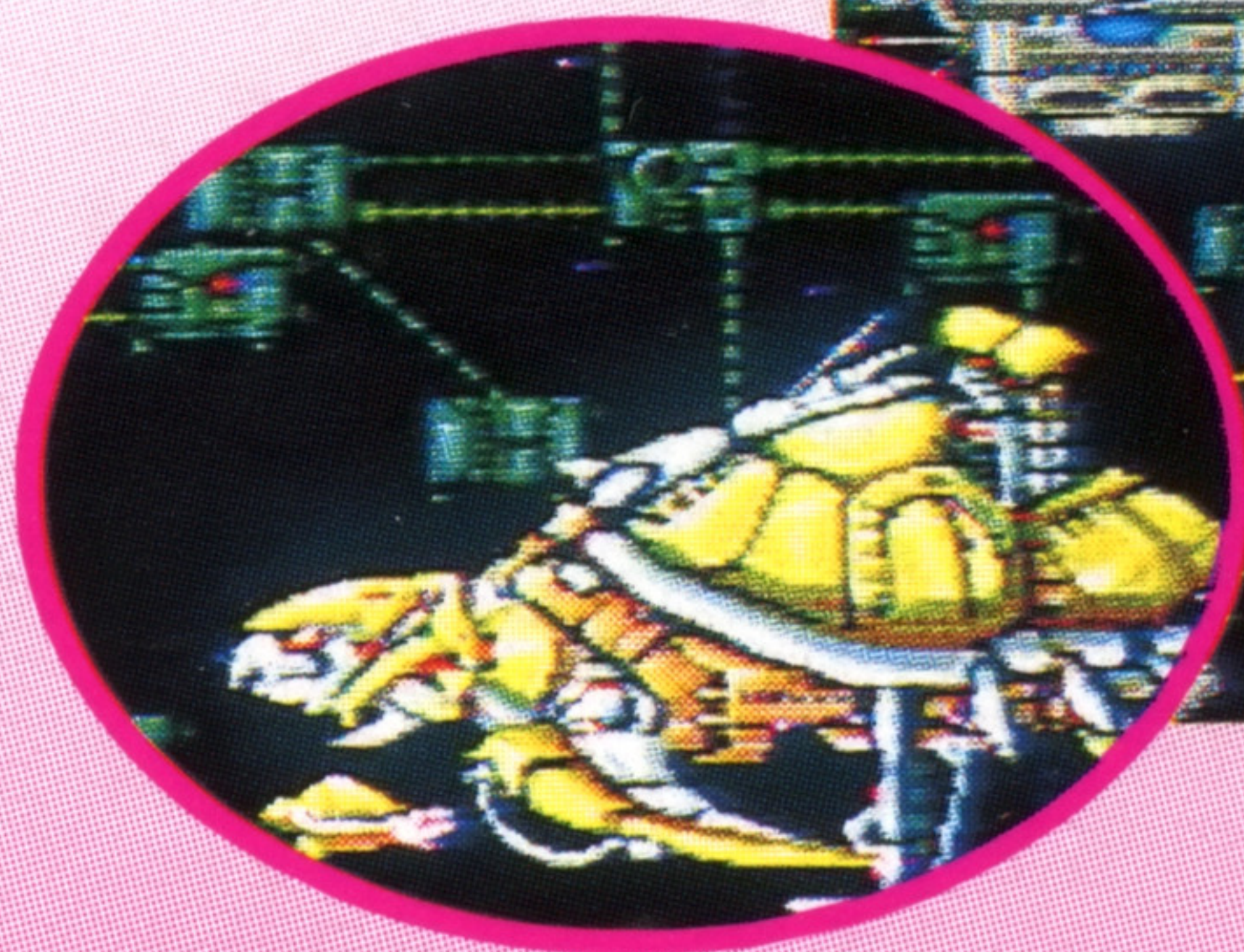
ZONE F

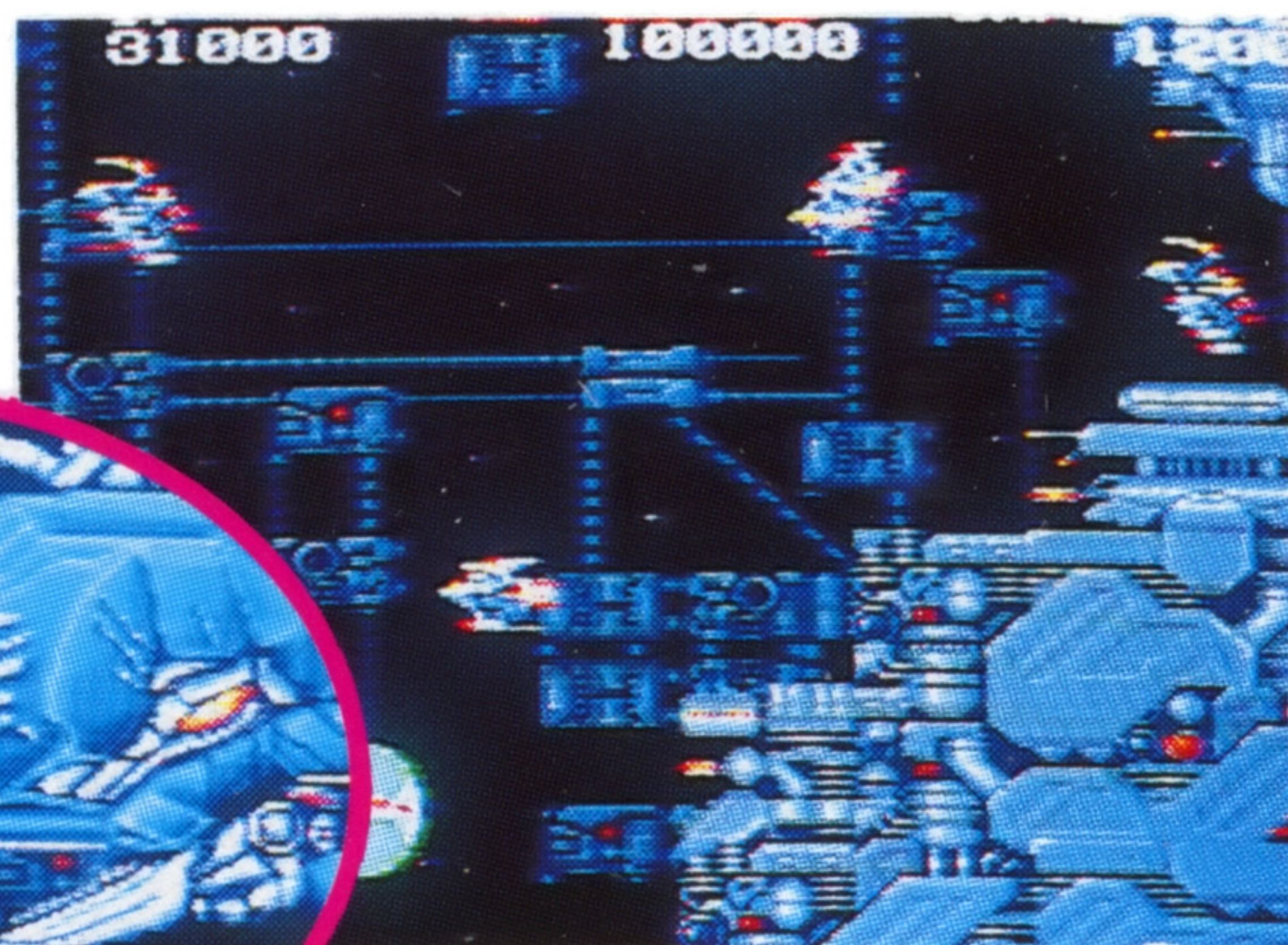
Rear

BATTLE ZONE & HUGE BATTLESHIP

ZZ10 DARK＝CORONATUS

ZONE H
Karudo

ASP7 RED=MIST

ZONE J
Noeru

MX04
FULL=METALSHELL

BATTLE ZONE & HUGE BATTLESHIP

ZONE K
Horolain

GGOD HYPER＝GREATTHING

ZONE L
Darius

LC4Q
SUPER＝ARROYLANTERN

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なおこの「取扱説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーゲームソフト修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは…………

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトーCP事業部

※住所、氏名、電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい!

タイトー情報局　☎03-3239-4000
☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。
尚、ゲームの内容に関するお問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。